

**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение**

**Гимназия №202 «Менталитет» г. Екатеринбурга**

**Методическая разработка**

**Квиз – игра «Час Командора»**

**Автор-составитель:**

учитель русского языка и литературы  
Конькова Светлана Эдуардовна, ВКК.

**2023 год**

## Пояснительная записка

Данная методическая разработка квиз - игры «Час Командора» может проводиться на классном часе, на общешкольном мероприятии.

*Описание работы:* Данная игра представляет собой несколько раундов, состоящих из заданий по биографии и произведениям В.П. Крапивина. Предложенная форма удобна для использования тем, что можно наполнить игру заданиями любого направления.

*Актуальность:* Квиз-игра популярна сейчас в России среди молодежи и набирает всё большую аудиторию. Она позволяет увеличить вовлеченность обучающихся в учебный процесс, повысить усваиваемость литературного материала. Квиз- игра поможет выстроить учебный процесс с учетом преимуществ клипового мышления современных подростков. В условиях ФГОС данная работа направлена на развитие метапредметных компетенций школьника.

*Цель:* на примере изучения произведений детского писателя В.П. Крапивина сформировать у учащихся представление о современной детской литературе.

*Задачи:*

- Формирование и развитие у учащихся интереса к произведениям В.П. Крапивина;
- Выявление и развитие творческого потенциала школьников, расширение кругозора детей;
- Воспитание литературного вкуса.

Планируемые результаты:

1. Предметные:

- формирование представлений о писателе В.П. Крапивине и его творчестве; знакомство с некоторыми произведениями автора;

2. Личностные:

- воспитание способности к переживанию и сопереживанию, стимулирование познавательного интереса;

3. Метапредметные:

- развитие коммуникативных способностей учащихся, умения работать индивидуально и в команде.

Методическая разработка квиз – игры предназначена для учащихся 6 – 7 классов, возраст 11 – 13 лет.

*Методические рекомендации по реализации:* игра требует подготовки от организаторов: мультимедийное сопровождение, аудио, протоколы, ответы для жюри, грамоты для участников.

*Результативность:* после подсчёта баллов жюри, победителям и участникам выдаются грамоты (сладкий приз).

*Условия реализации:* игра подходит для проведения классных и общешкольных мероприятий. Количество участников в команде самое оптимальное количество – 4-5 человек. Игра рассчитана на 2 урока.

Данная методическая разработка может быть использована в практике педагогических работников разных категорий: учителей литературы, классных руководителей, социальных педагогов, педагогов-организаторов, старших вожатых.

**Организационный момент.** Участники – дети делятся на 5 команд по 5 человек, а члены жюри получают протоколы для заполнения.

### **Вступительная часть.**

#### **Ведущий:**

Уральская земля богата не только полезными ископаемыми, но и талантливыми людьми. Творчество П.П. Бажова, Д.Н. Мамина - Сибиряка хорошо всем известно. Имя В.П. Крапивина тоже относится к плеяде уральских писателей. Его произведения включены в золотой фонд детской литературы, в серию «Всемирная детская библиотека».

Сегодня мы с вами вспомним основные факты биографии Владислава Крапивина и поиграем в Квиз – игру, совершая путешествие по его книгам.

***Включается мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 1 и 2).***

### **Основная часть.**

Владислав Петрович Крапивин родился 14 октября 1938 года в семье педагогов. В 1961 году окончил факультет журналистики Уральского государственного университета им. А.М. Горького. После окончания университета работал корреспондентом газеты «Вечерний Свердловск», литературным сотрудником и заведующим отдела журнала «Уральский следопыт».

Первая книга «Рейс «Ориона» вышла в 1962 году, когда писателю было всего 24 года. В ней описываются детские мечты, радости и тревоги. Крапивин нашел свою тему в литературе! Мальчишеская дружба, понятие о чести, море и романтика путешествий... Обо всем об этом его произведения. За свою жизнь он написал их немало. Вот сколько различных премий и наград получил В.П. Крапивин (слайд №5). А в 2006 году была учреждена Международная детская литературная премия имени писателя и педагога Владислава Петровича Крапивина, которая присуждается раз в год российскому или зарубежному автору.

А хорошо ли вы знаете биографию В.П. Крапивина? В процессе нашей Квиз - игры мы это сейчас проверим.

КВИЗ — это командная интеллектуально-развлекательная игра. Вопросы делятся на 5 раундов, в каждом раунде своё количество заданий.

Правила нашей игры очень просты:

- Побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.
- За игру с мобильным телефоном, смарт-часами штраф: - 10 баллов.
- Ответы пишутся на бланках и передаются ведущему.
- На обдумывание вопроса даётся 1 минута.

Хочу представить жюри сегодняшней игры: ...

Итак, первый раунд. Этот раунд называется «Прогулка по Карте».

Ваша задача, прочитав вопрос, написать ответ в листок контроля, который лежит у вас на столе. Можно совещаться в команде. Всё понятно? Итак, начали!

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 1 и № 2) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

Часть своей жизни В. Крапивин посвятил педагогической деятельности. Он создал отряд «Каравелла». (слайд № 23) Мальчишки и девчонки постигали азы профессий, учились ходить под парусом, любить яхту и ценить плечо друга. Ребята придумали свою форму и законы жизни. Законы отряда «Каравелла»:

- Я вступаю в бой с любой несправедливостью, подлостью, жестокостью, где бы я их не встретил.
- Я не стану ждать, когда на защиту правды встанет кто-то другой раньше меня.
- Смелость — это то, когда человек боится и всё-таки не сворачивает с дороги.
- Я никогда не должен пройти мимо плачущего ребёнка.

Следующий раунд называется «Отряд «Каравелла».

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 1 и № 2) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

#### **Ведущий:**

Любимым жанром Крапивина была повесть. В книгах рассказывалось о дружбе и первой любви, о верности и предательстве, о том, что в жизни всегда есть выбор и только от тебя самого зависит, каким он будет.

Но у книг В.П. Крапивина помимо занимательного сюжета всегда была яркая обложка и много иллюстраций. Художником – иллюстратором стал старший сын писателя Павел. Сегодня Павел Владиславович работает как дизайнер и художник-иллюстратор.

А сможете ли вы узнать книгу Крапивина по её иллюстрациям? Мы продолжаем нашу КВИЗ – игру.

Раунд «Экскурсия по книгам В.П. Крапивина»

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 3 и № 4) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

#### **Ведущий:**

После прочтения книг Крапивина запоминаются не только мальчишки и их приключения, но и детали художественного мира, бережно созданные писателем. По этим деталям, «штучкам», можно вспомнить весь сюжет.

Раунд «Крапивинские штучки»

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 3 и № 4) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

#### **Заключительная часть:**

#### **Ведущий:**

Многогранно творчество Владислава Крапивина. Можно смело говорить о том, что он человек творческий. В.П. Крапивин пишет не только книги, но и стихи, которые включает в свои повести и романы. Многие стихи писателя посвящены морю, морским обитателям, дружбе.

Наш следующий раунд называется «Споёмте, друзья!»

***Включается мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 5).***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

**Ведущий:**

**Включается мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 5 - последние слайды).**

Сегодня мы прикоснулись к творчеству нашего земляка. Книги Крапивина были включены в "Золотую библиотеку избранных произведений для детей и юношества", "Библиотеку приключений и научной фантастики", в японскую 26-томную серию "Избранные сочинения для подростков"(слайд №12).

1 сентября 2020 года в возрасте 81 года Крапивин ушел от нас, его могила находится на Ширококореченском кладбище в Екатеринбурге (слайд №13).

Книги Крапивина читают уже подростки XXI века, песни поются разными поколениями людей. Отряд «Каравелла» сегодня – это Центр гражданско-патриотического воспитания. Он находится в руках надёжного капитана – Ларисы Александровны Крапивиной (слайд № 14).

Наш классный час – это час памяти В.П. Крапивина и его произведений.

«Любите книги, не верьте, что они устарели. Книги вечны», - говорил Крапивин (слайд № 15).

**Подводятся результаты игры членами жюри.**

**Награждение команд.**

**Ведущий:** Ребята! Спасибо за игру и вашу увлеченность чтением! До новых встреч!

Список произведений В.П.Крапивина:

- «Алые перья стрел»
- «Бегство рогатых викингов»
- «Белый щенок ищет хозяина»
- «Выстрел с монитора»
- «Гуси – гуси, га – га – га»
- «Дети синего фламинго»
- «Журавлёнок и молнии»
- «Застава на Якорном поле»
- «Историям из жизни Джонни Воробьёва»
- «Ковёр- самолёт»
- «Крик петуха»
- «Лоцман»
- «Мальчик со шпагой»
- «Мушкетёр и фея»
- «Оранжевый портрет с крапинками»
- «Оруженосец Кашка»
- «Острова и капитаны»
- «Сказки Севки Глущенко»
- «Станция Роса»
- «Тайна пирамиды»
- «Тень Каравеллы»
- «Трое с площади Карронад»

**Лист для команд КВИЗ- игры:**

<b>№ вопроса</b>	<b>Ответ</b>
<b>1 раунд «Прогулка по Карте».</b>	
1	
2	
3	
4	
5	
<b>2 раунд «Отряд «Каравелла»</b>	
1	
2	
3	
4	
5	
<b>3 раунд Экскурсия по книгам В.П. Крапивина</b>	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
<b>4 раунд «Крапивинские штучки»</b>	
1	
2	
3	
4	
5	
<b>5 раунд Аудиораунд: «Споёмте, друзья!»</b>	
1	
2	
3	

**Ответы для жюри КВИЗ- игры:**

<b>№ вопроса</b>	<b>Ответ</b>
<b>1 раунд «Прогулка по Карте».</b>	
1	Тюмень
2	Севастополь
3	Уктуз
4	Челотяпики
5	Астероид
<b>2 раунд «Отряд «Каравелла»</b>	
1	1961
2	Журналистика
3	«Барабанщики, вперед!»
4	из пионерских галстуков
5	Верх – Исетское водохранилище
<b>3 раунд Экскурсия по книгам В.П. Крапивина</b>	
1	«Трое с площади Карронад»
2	«Дети синего фламинго»

3	«Ковёр- самолёт»
4	«Журавлёнок и молнии»
5	«Станция Роса»
6	«Белый щенок ищет хозяина»
<b>4 раунд «Крапивинские штучки»</b>	
1	Юрий Журавин, «Журавлёнок и молнии»
2	Отец Дмитрий, «Крик петуха»
3	«Застава на Якорном поле»
4	Газетыч, «Мушкетёр и фея»
5	для усиления умственных способностей; «Тайна пирамиды»
<b>5 раунд Аудиораунд: «Споёмте, друзья!»</b>	
1	Роман "Мальчик со шпагой"
2	Повесть «Оранжевый портрет с крапинками»
3	Роман «Острова и капитаны»