

## QR-квест «Командор страны детства»

**Цель:** популяризация чтения книг, воспитание читающего поколения.

### **Задачи:**

1. познакомить учащихся с произведениями В.П. Крапивина;
2. научить учащихся пользоваться QR ридером для считывания кодов;
3. работа в команде.

### **Правила квеста:**

1. Группа учащихся 4-8 классов делится на команды по 3-5 человек, выбирается капитан команды.
2. Каждая команда должна иметь хотя бы один смартфон/планшет с QRридером (сканером) для считывания кодов. Осуществляется тестовое раскодирование QR-кода.
3. Команда получает маршрутный лист, куда будет заносить ответы на зашифрованные задания.
4. Командам сообщают, что на стенах, стендах и дверях кабинетов расположены 5 QR-кодов с произведениями В.П. Крапивина. Их нужно найти, декодировать и определить название произведения по услышанному отрывку. Принести организатору квеста маршрутный лист с ответами.
5. Квест рассчитан на 15-20 минут (перемена между уроками).
6. Оценивание. Каждое задание оценивается по 2 балла. Максимальное количество баллов – 10. Команде, первой принесшей маршрутный лист куратору, насчитываются бонусные баллы.
7. Победителем становится команда, набравшая больше всего баллов.

### **Этапы мероприятия:**

- Инструктаж и формирование команд
- Квест
- Награждение победителей

### **Приложение 1**

Задания созданы с помощью генератора QR – кодов <https://disk.yandex.ru/d/8-M7CYblqR0lzQ>

## Приложение 2

Маршрутный лист.

Прослушайте закодированные произведения В.П. Крапивина и запишите ответы в таблицу

<b>№ задания</b>	<b>Ответы</b>
<b>1</b>	
<b>2</b>	
<b>3</b>	
<b>4</b>	
<b>5</b>	