**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение**

**Гимназия №202 «Менталитет» г. Екатеринбурга**

**Методическая разработка**

**Квиз – игра «Час Командора»**

**Автор-составитель:**   
учитель русского языка и литературы

Конькова Светлана Эдуардовна, ВКК.

**2023 год**

**Пояснительная записка**

Данная методическая разработка квиз - игры «Час Командора» может проводиться на классном часе, на общешкольном мероприятии.

Описание работы: Данная игра представляет собой несколько раундов, состоящих из заданий по биографии и произведениям В.П. Крапивина. Предложенная форма удобна для использования тем, что можно наполнить игру заданиями любого направления.

 Актуальность: Квиз-игра популярна сейчас в России среди молодежи и набирает всё большую аудиторию. Она позволяет увеличить вовлеченность обучающихся в учебный процесс, повысить усваиваемость литературного материала. Квиз- игра поможет выстроить учебный процесс с учетом преимуществ клипового мышления современных подростков. В условиях ФГОС данная работа направлена на развитие метапредметных компетенций школьника.

*Цель:* на примере изучения произведений детского писателя В.П. Крапивина сформировать у учащихся представление о современной детской литературе.

*Задачи:*

• Формирование и развитие у учащихся интереса к произведениям В.П. Крапивина;

• Выявление и развитие творческого потенциала школьников, расширение кругозора детей;

• Воспитание литературного вкуса.

Планируемые результаты:

1. Предметные:

- формирование представлений о писателе В.П. Крапивине и его творчестве; знакомство с некоторыми произведениями автора;

2. Личностные:

- воспитание способности к переживанию и сопереживанию, стимулирование познавательного интереса;

3. Метапредметные:

- развитие коммуникативных способностей учащихся, умения работать индивидуально и в команде.

Методическая разработка квиз – игры предназначена для учащихся 6 – 7 классов, возраст 11 – 13 лет.

*Методические рекомендации по реализации:* игра требует подготовки от организаторов: мультимедийное сопровождение, аудио, протоколы, ответы для жюри, грамоты для участников.

*Результативность:* после подсчёта баллов жюри, победителям и участникам выдуются грамоты (сладкий приз).

*Условия реализации:* игра подходит для проведения классных и общешкольных мероприятий. Количество участников в команде самое оптимальное количество– 4-5 человек. Игра рассчитана на 2 урока.

Данная методическая разработка может быть использована в практике педагогических работников разных категорий: учителей литературы, классных руководителей, социальных педагогов, педагогов-организаторов, старших вожатых.

**Организационный момент.** Участники – дети делятся на 5 команд по 5 человек, а члены жюри получают протоколы для заполнения.

**Вступительная часть.**

**Ведущий:**

Уральская земля богата не только полезными ископаемыми, но и талантливыми людьми. Творчество П.П. Бажова, Д.Н. Мамина - Сибиряка хорошо всем известно. Имя В.П. Крапивина тоже относится к плеяде уральских писателей. Его произведения включены в золотой фонд детской литературы, в серию «Всемирная детская библиотека».

Сегодня мы с вами вспомним основные факты биографии Владислава Крапивина и поиграем в Квиз – игру, совершая путешествие по его книгам.

***Включается*** ***мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 1 и 2).***

**Основная часть.**

Владислав Петрович Крапивин родился 14 октября 1938 года в семье педагогов. В 1961 году

окончил факультет журналистики Уральского государственного университета им. А.М. Горького. После окончания университета работал корреспондентом газеты «Вечерний Свердловск», литературным сотрудником и заведующим отдела журнала «Уральский следопыт».

Первая книга «Рейс «Ориона» вышла в 1962 году, когда писателю было всего 24 года. В ней описываются детские мечты, радости и тревоги. Крапивин нашел свою тему в литературе! Мальчишеская дружба, понятие о чести, море и романтика путешествий… Обо всем об этом его произведения. За свою жизнь он написал их немало. Вот сколько различных премий и наград получил В.П. Крапивин (слайд №5). А в 2006 году была учреждена Международная детская литературная премия имени писателя и педагога Владислава Петровича Крапивина, которая присуждается раз в год российскому или зарубежному автору.

А хорошо ли вы знаете биографию В.П. Крапивина? В процессе нашей Квиз - игры мы это сейчас проверим.

КВИЗ — это командная интеллектуально-развлекательная игра. Вопросы делятся на 5 раундов, в каждом раунде своё количество заданий.

Правила нашей игры очень просты:

* Побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.
* За игру с мобильным телефоном, смарт-часами штраф: - 10 баллов.
* Ответы пишутся на бланках и передаются ведущему.
* На обдумывание вопроса даётся 1 минута.

Хочу представить жюри сегодняшней игры: …

Итак, первый раунд. Этот раунд называется «Прогулка по Карте».

Ваша задача, прочитав вопрос, написать ответ в листок контроля, который лежит у вас на столе. Можно совещаться в команде. Всё понятно? Итак, начали!

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 1*** *и № 2****) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

Часть своей жизни В. Крапивин посвятил педагогической деятельности. Он создал отряд «Каравелла». (слайд № 23) Мальчишки и девчонки постигали азы профессий, учились ходить под парусом, любить яхту и ценить плечо друга. Ребята придумали свою форму и законы жизни.

Законы отряда «Каравелла»:

- Я вступаю в бой с любой несправедливостью, подлостью, жестокостью, где бы я их не встретил.

- Я не стану ждать, когда на защиту правды встанет кто-то другой раньше меня.

- Смелость — это то, когда человек боится и всё- таки не сворачивает с дороги.

- Я никогда не должен пройти мимо плачущего ребёнка.

Следующий раунд называется «Отряд «Каравелла».

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд*** *№ 1* ***и № 2) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

**Ведущий:**

Любимым жанром Крапивина была повесть. В книгах рассказывалось о дружбе и первой любви, о верности и предательстве, о том, что в жизни всегда есть выбор и только от тебя самого зависит, каким он будет.

Но у книг В.П. Крапивина помимо занимательного сюжета всегда была яркая обложка и много иллюстраций. Художником – иллюстратором стал старший сын писателя Павел. Сегодня Павел Владиславович работает как дизайнер и художник-иллюстратор.

А сможете ли вы узнать книгу Крапивина по её иллюстрациям? Мы продолжаем нашу КВИЗ – игру.

Раунд «Экскурсия по книгам В.П. Крапивина»

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд № 3 и*** *№ 4****) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

**Ведущий:**

После прочтения книг Крапивина запоминаются не только мальчишки и их приключения, но и детали художественного мира, бережно созданные писателем. По этим деталям, «штучкам», можно вспомнить весь сюжет.

Раунд «Крапивинские штучки»

***По мультимедийной презентации «Час командора» (раунд*** *№ 3* ***и № 4) проводится часть Квиз - игры.***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

**Заключительная часть:**

**Ведущий:**

Многогранно творчество Владислава Крапивина. Можно смело говорить о том, что он человек творческий. В.П. Крапивин пишет не только книги, но и стихи, которые включает в свои повести и романы. Многие стихи писателя посвящены морю, морским обитателям, дружбе.

Наш следующий раунд называется «Споёмте, друзья!»

***Включается мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 5).***

Просим сдать листы контроля командиров команд.

***Ведущий:***

***Включается мультимедийная презентация «Час командора» (раунд № 5 - последние слайды).***

Сегодня мы прикоснулись к творчеству нашего земляка. Книги Крапивина были включены в "Золотую библиотеку избранных произведений для детей и юношества", "Библиотеку приключений и научной фантастики", в японскую 26-томную серию "Избранные сочинения для подростков"(слайд №12).

1 сентября 2020 года в возрасте 81 года Крапивин ушел от нас, его могила находится на Широкореченском кладбище в Екатеринбурге (слайд №13).

Книги Крапивина читают уже подростки XXI века, песни поются разными поколениями людей. Отряд «Каравелла» сегодня – это Центр гражданско-патриотического воспитания. Он находится в руках надёжного капитана – Ларисы Александровны Крапивиной (слайд № 14).

Наш классный час – это час памяти В.П. Крапивина и его произведений.

«Любите книги, не верьте, что они устарели. Книги вечны», - говорил Крапивин (слайд № 15).

***Подводятся результаты игры членами жюри.***

***Награждение команд.***

***Ведущий:*** Ребята! Спасибо за игру и вашу увлеченность чтением! До новых встреч!

Список произведений В.П.Крапивина:

«Алые перья стрел»

«Бегство рогатых викингов»

«Белый щенок ищет хозяина»

«Выстрел с монитора»

«Гуси – гуси, га – га – га»

«Дети синего фламинго»

«Журавлёнок и молнии»

«Застава на Якорном поле»

«Историям из жизни Джонни Воробьёва»

«Ковёр- самолёт»

«Крик петуха»

«Лоцман»

«Мальчик со шпагой»

«Мушкетёр и фея»

«Оранжевый портрет с крапинками»

«Оруженосец Кашка»

«Острова и капитаны»

«Сказки Севки Глущенко»

«Станция Роса»

«Тайна пирамиды»

«Тень Каравеллы»

«Трое с площади Карронад»

**Лист для команд КВИЗ- игры:**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ вопроса** | **Ответ** |
| **1 раунд «Прогулка по Карте».** | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| **2 раунд «Отряд «Каравелла»** | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| **3 раунд Экскурсия по книгам В.П. Крапивина** | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| **4 раунд «Крапивинские штучки»** | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| **5 раунд Аудиораунд: «Споёмте, друзья!»** | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |

**Ответы для жюри КВИЗ- игры:**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ вопроса** | **Ответ** |
| **1 раунд «Прогулка по Карте».** | |
| 1 | Тюмень |
| 2 | Севастополь |
| 3 | Уктуз |
| 4 | Челотяпики |
| 5 | Астероид |
| **2 раунд «Отряд «Каравелла»** | |
| 1 | 1961 |
| 2 | Журналистика |
| 3 | «Барабанщики, вперед!» |
| 4 | из пионерских галстуков |
| 5 | Верх – Исетское водохранилище |
| **3 раунд Экскурсия по книгам В.П. Крапивина** | |
| 1 | «Трое с площади Карронад» |
| 2 | «Дети синего фламинго» |
| 3 | «Ковёр- самолёт» |
| 4 | «Журавлёнок и молнии» |
| 5 | «Станция Роса» |
| 6 | «Белый щенок ищет хозяина» |
| **4 раунд «Крапивинские штучки»** | |
| 1 | Юрий Журавин, «Журавлёнок и молнии» |
| 2 | Отец Дмитрий, «Крик петуха» |
| 3 | «Застава на Якорном поле» |
| 4 | Газетыч, «Мушкетёр и фея» |
| 5 | для усиления умственных способностей; «Тайна пирамиды» |
| **5 раунд Аудиораунд: «Споёмте, друзья!»** | |
| 1 | Роман "Мальчик со шпагой" |
| 2 | Повесть «Оранжевый портрет с крапинками» |
| 3 | Роман «Острова и капитаны» |